



ERASMUS+ STUDENT AND
ALUMNI ALLIANCE



PRESENTACIÓN

La Asociación Juvenil Intercambia, como miembro de la Asociación Europea GARAGE ERASMUS, organiza un evento deportivo solidario a beneficio de la **ASOCIACIÓN SOLIDARIDAD ASISTENCIAL EN COMPAÑÍA**, en colaboración con la Universidad de Málaga y el Área de Juventud del Ayto. de Málaga, bajo el Nombre de VOLLEY 4 EUROPE

Hemos programado un evento Solidarios, sin fines lucrativos, y con 0 Euros de Inscripción, en la que recoger productos para la infancia a beneficio de la **ASOCIACIÓN SOLIDARIDAD ASISTENCIAL EN COMPAÑÍA**.

INTRO

Vóley 4 Europe es un Torneo Mixto con Fines Solidarios, con menos recursos que atiende **ASOCIACIÓN SOLIDARIDAD ASISTENCIAL EN COMPAÑÍA**, , abierto a todos aquellos que quieran pasar un buen rato y disfrutar de un deporte tan espectacular como el vóley playa. No importa si nunca has jugado o si eres la estrella amateur de la playa.

MODALIDAD 4vs4

- Se jugará con 4 jugadores en cancha, con representación de los dos géneros en cancha (50% y 50%)
- Los equipos serán de 4 a 6 jugadores de ambos sexos.
- Menores de edad han de acudir con su padre/madre/tutor legal para que firme la autorización de participación.
- Todos los participantes deberán de firmar una documentación antes del inicio del torneo.
- El torneo es 100% Solidario por lo que invitamos a dejar la pista a los menos profesionales,

MODALIDAD 2vx2

- Se jugará con 2 jugadores Mixtos.
- Menores de edad han de acudir con su padre/madre/tutor legal para que firme la autorización de participación.
- Todos los participantes deberán de firmar una documentación antes del inicio del torneo.
- El torneo es 100% Solidario por lo que invitamos a dejar la pista a los menos profesionales



eurodesk



Intercambia



ERASMUS+ STUDENT AND
ALUMNI ALLIANCE



COSTE

La Aportación Económica es de CERO EUROS, pero al ser un Torneo con Fines Solidarios, se solicita la entrega de Productos de higiene (geles, shampoo, productos para niños, toallitas para bebé **ASOCIACIÓN SOLIDARIDAD ASISTENCIAL EN COMPAÑÍA**).

¡Aporta Todo lo que Puedas por un BUEN FIN!

¿COMO INSCRIBIRSE?

- FORMULARIO DE INSCRIPCIONES
- En caso de quedar plazas disponibles, También puedes inscribirte antes de que empiece la competición. Para ello deberás acudir a la Carpa de Organización el día del torneo a las 8:45 de la mañana. El proceso de inscripción se realizará por orden de llegada y será obligatorio que estén todos los integrantes del equipo.

PROCESO

El representante del equipo realiza la inscripción del equipo.

El orden de asignación de plazas será por estricto orden de llegada de esta.

Se establecerá una lista de espera para las posibles bajas que se tengan.

Una vez que las 16 plazas de equipo asignadas se establezcan, los capitanes deberán facilitar los datos personales de los jugadores.

- Recuerda que los menores de edad deberán de acudir con el padre, madre o tutor para firmar la autorización necesaria, para poder participar (se facilitará a los capitanes de equipo)

HORARIO

- El Torneo tendrá lugar el día 22 de Abril de 2023, la entrega de documentación será a partir de las 8:30, realizándose una charla técnica a las 9:00, con la idea de empezar la competición a las 9:30, se estima cierre de la competición a las 15:00
- Los participantes deben acudir antes de las 9:00 para confirmar su presencia y asistir a una charla técnica en la que se explicarán las bases del torneo y se resolverán dudas. La no presencia a esa hora puede suponer que otro equipo ocupe su plaza en el torneo.



eurodesk





ERASMUS+ STUDENT AND
ALUMNI ALLIANCE



FORMATO DEL TORNEO

- Máximo 16 equipos por categoría (**4vs4 o 2vs2**) repartidos en 8 redes. (4 por categoría)
- Mixto. siempre con 50% y 50% de los dos géneros en pista
- Primera Fase: Se formarán grupos de 4 equipos. Cada grupo disputa una liga de todos contra todos, con encuentros a 21 puntos o 20 minutos, reservándose la organización la posibilidad de fijar cabezas de serie en cada grupo.
- Cuando falte un minuto se realizará la señal de último minuto. Y 10 segundos antes lo hará por última vez, finalizando el partido a la finalización de ese último punto, siendo el resultado final del partido.
- El reloj no se detiene, por lo que debes estar muy atento y listo para jugar.
- De esta primera fase se organizarán dos nuevos grupos de competición.
 - 1º de cada Grupo > Liga Oro
 - 2º de cada Grupo > Liga Plata
 - 3º de cada Grupo > Liga Bronce
 - 4º de cada Grupo > Liga Madera :P
- Todas las Ligas, jugaran Semifinales, Final y Tercer y Cuarto Puesto
- Los partidos de esta fase serán de 21 puntos o 20 minutos, eliminatorios.

ANTES DE LOS PARTIDOS

- Los equipos deben prestar atención a sus horarios de juego publicados y estar presentes en la pista y preparados para jugar, sin calentamiento en red o arbitrar al término del partido anterior.
- El reloj durante los partidos no para por lo que los equipos deben de estar muy atentos a la pista que deben de jugar y si deben de arbitrar.
- Si trascurridos 5 minutos los equipos no están listos para jugar en su pista o el equipo no está completo y listo para jugar, se dará por finalizado el partido con el resultado de 21-0 a favor del equipo que este completo o pista.
- En caso de la no presencia completa de los dos equipos, ninguno equipo suma puntos.



euodesk



Intercambia



ERASMUS+ STUDENT AND
ALUMNI ALLIANCE



ARBITRAJE

- El arbitraje se llevará a cabo por los propios participantes y/o Personas Voluntarias
- Arbitrarán equipos que no estén compitiendo en ese momento y serán equipos que hayan jugado el partido anterior, más concretamente los ganadores del partido, en caso de que fuesen los ganadores, serían los perdedores.
- La inscripción en el torneo implica la aceptación de la posibilidad de tener que arbitrar partidos durante el torneo.
- En caso de que un equipo se niegue a arbitrar el partido asignado o no comparezca para arbitrar, la organización se reserva el derecho a tomar las medidas oportunas al respecto.
- En caso de dudas acerca de las reglas o proceso de arbitraje, se puede consultar con la Organización para resolverlas.
- Serán al menos dos integrantes de dicho equipo los que arbitrarán el siguiente encuentro. Uno arbitrará y el otro irá anotando el resultado.
- Al terminar el partido, los árbitros deben anotar el resultado en la HOJA DE PISTA, comunicar los resultados en la Carpa de Organización y entregar el material de pista.
- Todos los jugadores deberán tener bajo control el material durante el partido y cuidar los materiales e informar inmediatamente a la organización si se produce alguna pérdida o desperfecto del material o la pista.

REGLAMENTO DE JUEGO ESPECÍFICO DEL TORNEO

- Se jugará con las reglas normales de vóley playa, a excepción de la posibilidad de realizar cambios ilimitados en 4vs4, siempre que los mismos signa las normas de cambios de voleibol de pista.

El resto de las reglas se establecerán según las contempladas en los reglamentos oficiales de vóley playa de la Federación Española de Voleibol, con las que el participante debe estar familiarizado.

En caso de dudas acerca de estas últimas, se podrá consultar con la organización.

La altura de la red será de 2'38 aproximadamente, al ser un torneo mixto.

Si otra pelota entra en el campo y el árbitro considera que ha influido o puede influir en el juego o sus participantes, puede anular el punto, en cuyo caso ha de repetirse.

¡A DIVERTIRSE MIL!



eurodesk

