

PRESENTACIÓN

La Asociación Juvenil Intercambia, como miembro de la Asociación Europea GARAGE ERASMUS, organiza un evento deportivo solidario a beneficio de la **ASOCIACIÓN ANGELES MALAGUEÑOS DE LA NOCHE**, en colaboración con la Universidad de Málaga y el Área de Juventud del Ayto. de Málaga, bajo el Nombre de VOLLEY 4 EUROPE X-MAS EDITION

Hemos programado un evento Solidarios, sin fines lucrativos, y con 0 Euros de Inscripción, en la que recoger productos para la infancia a beneficio de la **ASOCIACIÓN ANGELES MALAGUEÑOS DE LA NOCHE**

Intro

Vóley 4 Europe es un Torneo Mixto con Fines Solidarios, con menos recursos que atiende **ASOCIACIÓN ANGELES MALAGUEÑOS DE LA NOCHE**, , abierto a todos aquellos que quieran pasar un buen rato y disfrutar de un deporte tan espectacular como el vóley playa. No importa si nunca has jugado o si eres la estrella

COSTE

La Aportación Económica es de CERO EUROS, pero al ser un Torneo con Fines Solidarios, se solicita la entrega de **JUGUETES NUEVOS NO BELICOS para familias en riesgo de exclusión social**

¡Aporta Todo lo que Puedas por un BUEN FIN!

¿COMO INSCRIBIRSE?

- Asegura tu plaza en cada a través de la inscripción online en la web
- En caso de quedar plazas disponibles, También puedes inscribirte antes de que empiece la competición. Para ello deberás acudir a la Mesa de Organización el día del torneo a las 8:45 de la mañana. El proceso de inscripción se realizará por orden de llegada y será obligatorio que estén todos los integrantes del equipo.

PROCESO

El representante del equipo realiza la inscripción del equipo.

El orden de asignación de plazas será por estricto orden de llegada de esta.

Se establecerá una lista de espera para las posibles bajas que se tengan.

Una vez que las 9 **plazas de equipo** asignadas se establezcan, los capitanes deberán facilitar los datos personales de los jugadores.

- Recuerda que los menores de edad deberán de acudir con el padre, madre o tutor para firmar la autorización necesaria, para poder participar (se facilitará a los capitanes de equipo)

HORARIO

- El Torneo tendrá lugar el día 16 DE DICIEMBRE , la entrega de documentación será a partir de las 9:00, realizándose una charla técnica a las 9:15, con la idea de empezar la competición a las 9:30, se estima cierre de la competición a las 13:30
- Los participantes deben acudir antes de las 9:00 para confirmar su presencia y asistir a una charla técnica en la que se explicarán las bases del torneo y se resolverán dudas. La no presencia a esa hora puede suponer que otro equipo ocupe su plaza en el torneo.

FORMATO DEL TORNEO

- Máximo 9 equipos
- Mixto 6 vs 6. siempre con 60% y 40% o 50% y 50% de los dos géneros en pista
- Primera Fase: Se formarán grupos de 3 equipos. Cada grupo disputa una liga de todos contra todos, con encuentros a 25 puntos o 25 minutos, reservándose la organización la posibilidad de fijar cabezas de serie en cada grupo.
- Cuando falte un minuto se realizará la señal de último minuto. Y 10 segundos antes lo hará por última vez, finalizando el partido a la finalización de ese último punto, siendo el resultado final del partido.
- El reloj no se detiene, por lo que debes estar muy atento y listo para jugar.
- De esta primera fase se organizarán dos nuevos grupos de competición.
 - 1º de cada Grupo > Liga Oro
 - 2º de cada Grupo > Liga Plata
 - 3º de cada Grupo > Liga Bronce
- Liga Oro, Plata Y Bronce, jugarán una segunda Liguilla entre ellos para establecer los campeones de cada grupo
- Los partidos de esta fase serán de 25 puntos o 25 minutos,

ANTES DE LOS PARTIDOS

- Los equipos deben prestar atención a sus horarios de juego publicados y estar presentes en la pista y preparados para jugar, sin calentamiento en red o arbitrar al término del partido anterior.
- El reloj durante los partidos no para por lo que los equipos deben de estar muy atentos a la pista que deben de jugar y si deben de arbitrar.

- Si transcurridos 5 minutos los equipos no están listos para jugar en su pista o el equipo no está completo y listo para jugar, se dará por finalizado el partido con el resultado de 25-0 a favor del equipo que este completo o pista.
- en caso de la no presencia completa de los dos equipos, ninguno equipo suma puntos.

ARBITRAJE

- El arbitraje se llevará a cabo por los propios participantes y/o Personas Voluntarias
- Arbitrarán equipos que no estén compitiendo en ese momento y serán equipos que hayan jugado el partido anterior, más concretamente los ganadores del partido, en caso de que fuesen los ganadores, serían los perdedores.
- La inscripción en el torneo implica la aceptación de la posibilidad de tener que arbitrar partidos durante el torneo.
- En caso de que un equipo se niegue a arbitrar el partido asignado o no comparezca para arbitrar, la organización se reserva el derecho a tomar las medidas oportunas al respecto.
- En caso de dudas acerca de las reglas o proceso de arbitraje, se puede consultar con la Organización para resolverlas.
- Serán al menos dos integrantes de dicho equipo los que arbitrarán el siguiente encuentro. Uno arbitrará y el otro irá anotando el resultado.
- Al terminar el partido, los árbitros deben anotar el resultado en la HOJA DE PISTA, comunicar los resultados en la Carpa de Organización y entregar el material de pista.
- Todos los jugadores deberán tener bajo control el material durante el partido y cuidar los materiales e informar inmediatamente a la organización si se produce alguna pérdida o desperfecto del material o la pista.

REGLAMENTO DE JUEGO ESPECÍFICO DEL TORNEO

- Se jugará con las reglas normales de Voleibol, a excepción de la posibilidad de realizar cambios ilimitados, siempre que los mismos sigan las normas de cambios de voleibol de pista.

El resto de las reglas se establecerán según las contempladas en los reglamentos oficiales de Volley Pista de la Federación Española de Voleibol, con las que el participante debe estar familiarizado.

En caso de dudas acerca de estas últimas, se podrá consultar con la organización.

La altura de la red será de 2'38 aproximadamente, al ser un torneo mixto.

Si otra pelota entra en el campo y el árbitro considera que ha influido o puede influir en el juego o sus participantes, puede anular el punto, en cuyo caso ha de repetirse.

La organización se reserva el derecho a Cancelar la Competición, avisando por correo electrónico a los capitanes de los equipos.

¡A DIVERTIRSE MIL!